

Ciclo	No.	Asignatura	Requisito	HT	HP	LAB	UV	
<b>I</b>	1	1010	DESARROLLO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN	Bachiller	1	3	Si	4
	2	1009	APROPIACIÓN DE VOCABULARIO EN INGLÉS	Bachiller	1	3	No	4
	3	1008	DESARROLLO DEL PENSAMIENTO NUMÉRICO Y ALGEBRAICO	Bachiller	2	2	No	4
	4	1038	DISEÑO DE PÁGINAS WEB	Bachiller	1	3	Si	4
	5	1016	DESARROLLO DEL PENSAMIENTO ESTADÍSTICO Y PROBABILÍSTICO	Bachiller	2	2	No	4
<b>II</b>	6	547	PROGRAMACION ESTRUCTURADA	DESARROLLO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN	1	3	Si	4
	7	1012	CONSTRUCCIÓN DE FRASES EN INGLÉS SOBRE CUESTIONES LABORALES	APROPIACIÓN DE VOCABULARIO EN INGLÉS	1	3	No	4
	8	1011	DESARROLLO DEL PENSAMIENTO MATEMÁTICO	DESARROLLO DEL PENSAMIENTO NUMÉRICO Y ALGEBRAICO	2	2	No	4
	9	607	ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS	Bachiller	1	3	Si	4
	10	1382	APLICACIÓN DE MÉTODOS Y TÉCNICAS DE INSTRUMENTOS	DESARROLLO DEL PENSAMIENTO ESTADÍSTICO Y PROBABILÍSTICO	1	3	Si	4
<b>III</b>	11	1383	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	PROGRAMACION ESTRUCTURADA	1	3	Si	4
	12	708	COMPENSIÓN DE LA REALIDAD NACIONAL	Bachiller	2	2	No	4
	13	1013	DESARROLLO DEL PENSAMIENTO MATEMÁTICO AVANZADO	DESARROLLO DEL PENSAMIENTO MATEMÁTICO	2	2	No	4
	14	1384	CONFIGURACIÓN DE REDES INFORMÁTICAS	ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS	2	2	Si	4
	15	1385	COMPENSIÓN DE LOS FUNDAMENTOS DE LA MECÁNICA	APLICACIÓN DE MÉTODOS Y TÉCNICAS DE INSTRUMENTOS	1	3	Si	4
<b>IV</b>	16	1015	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A EVENTOS	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	1	3	Si	4
	17	234	MANEJO DE ESTRUCTURAS DE DATOS	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	1	3	Si	4
	18	1101	APLICACIÓN DE MÉTODOS NUMÉRICOS EN LAS CIENCIAS COMPUTACIONALES	DESARROLLO DEL PENSAMIENTO MATEMÁTICO	2	2	No	4
	19	1019	GESTIÓN DE SERVIDORES WEB	CONFIGURACIÓN DE REDES INFORMÁTICAS	1	3	Si	4
	20	437	APLICACIÓN DE MÉTODOS Y TÉCNICAS DE INVESTIGACIÓN	Bachiller	2	2	No	4
<b>V</b>	21	1386	DISEÑO DE COMPONENTES WEB	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A EVENTOS	1	3	Si	4
	22	54	DISEÑO DE BASE DE DATOS	MANEJO DE ESTRUCTURAS DE DATOS	2	2	Si	4
	23	1387	DISEÑO Y EJECUCIÓN DEL PLAN DE NEGOCIOS	Bachiller	2	2	No	4
	24	1022	APLICACIÓN DE METODOLOGÍAS ÁGILES DE DESARROLLO DE SOFTWARE	GESTIÓN DE SERVIDORES WEB	1	3	No	4
	25	1023	PREVENCIÓN DE ACCIDENTES Y ENFERMEDADES OCUPACIONALES	APLICACIÓN DE MÉTODOS Y TÉCNICAS DE INVESTIGACIÓN	2	2	No	4
<b>VI</b>	26	1021	DISEÑO WEB ADAPTABLE	DISEÑO DE COMPONENTES WEB	1	3	Si	4
	27	1020	PROGRAMACIÓN DE BASES DE DATOS	DISEÑO DE BASE DE DATOS	1	3	Si	4
	28	1018	MANEJO DE LA LEGISLACIÓN NACIONAL APLICADA A LA INFORMÁTICA	DISEÑO Y EJECUCIÓN DEL PLAN DE NEGOCIOS	2	2	No	4
	29	1017	APLICACIÓN DE TÉCNICAS CONTABLES	DISEÑO Y EJECUCIÓN DEL PLAN DE NEGOCIOS	2	2	No	4
	30	571	COMPENSIÓN DE LA PSICOLOGÍA EN EL AMBIENTE LABORAL	PREVENCIÓN DE ACCIDENTES Y ENFERMEDADES OCUPACIONALES	2	2	No	4
<b>VII</b>	31	1025	DESARROLLO DE PÁGINAS WEB ACTIVAS	DISEÑO WEB ADAPTABLE	1	3	Si	4
	32	1024	DESARROLLO DE FUNCIONES AVANZADAS DE BASES DE DATOS	PROGRAMACIÓN DE BASES DE DATOS	2	2	Si	4
	33	1388	CIBERSEGURIDAD	MANEJO DE LA LEGISLACIÓN NACIONAL APLICADA A LA INFORMÁTICA	2	2	No	4
	34	1389	MACHINE LEARNING	MANEJO DE ESTRUCTURAS DE DATOS	2	2	Si	4
	35	1391	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	APLICACIÓN DE METODOLOGÍAS ÁGILES DE DESARROLLO DE SOFTWARE	2	2	No	4
<b>VIII</b>	36	1027	DISEÑO DE ARQUITECTURA DE SISTEMAS	DESARROLLO DE PÁGINAS WEB ACTIVAS	2	2	Si	4

Ciclo	No.	Asignatura	Requisito	HT	HP	LAB	UV
<b>VIII</b>	37	1029 DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES BÁSICAS	DESARROLLO DE FUNCIONES AVANZADAS DE BASES DE DATOS	1	3	Si	4
	38	1037 GESTIÓN DE SEGURIDAD DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	CIBERSEGURIDAD	1	3	No	4
	39	1390 CIENCIA DE DATOS	MACHINE LEARNING	2	2	Si	4
	40	1028 APLICACIÓN DE TÉCNICAS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	2	2	Si	4
<b>IX</b>	41	1031 GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS	DISEÑO DE ARQUITECTURA DE SISTEMAS	1	3	No	4
	42	1034 DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES AVANZADAS	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES BÁSICAS	1	3	Si	4
	43	1032 GESTIÓN DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE	GESTIÓN DE SEGURIDAD DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	2	2	No	4
	44	1392 CLOUD COMPUTING	CIENCIA DE DATOS	2	2	Si	4
	45	1033 APLICACIÓN DE FRAMEWORKS EMPRESARIALES	APLICACIÓN DE TÉCNICAS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE	1	3	Si	4
<b>X</b>	46	1030 DESARROLLO WEB CON SOFTWARE LIBRE	GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS	1	3	Si	4
	47	1397 GESTIÓN DE RECURSOS HUMANOS	150 U.V.	2	2	No	4
	48	1036 TRANSACCIONES COMERCIALES POR MEDIOS ELECTRÓNICOS	GESTIÓN DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE	1	3	Si	4
	49	1026 DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA	CLOUD COMPUTING	1	3	Si	4
	50	1035 GESTIÓN DE EMPRESAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE	APLICACIÓN DE FRAMEWORKS EMPRESARIALES	2	2	No	4